

Labyrinth

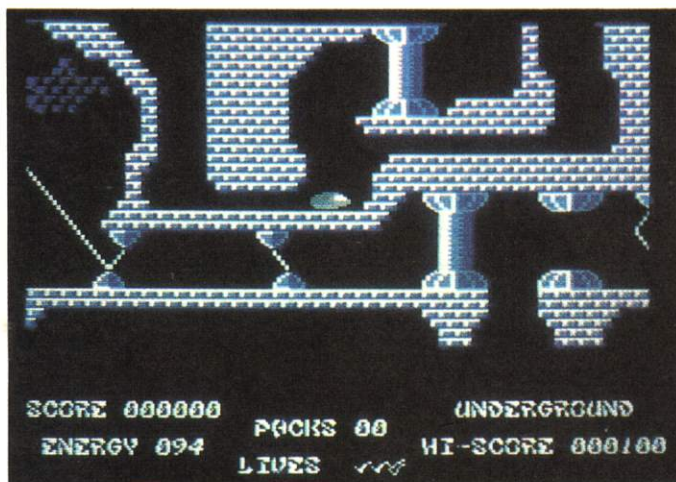
Underground - Rettungsaktion unter der Erde der Vernichtung

von Jörgen
Östergaard Jörgensen

Gegen Ende des einundzwanzigsten Jahrhunderts wurden Behälter mit radioaktivem Material aus den Salzbergwerken geborgen. Man hatte schließlich dazugelernt (und außerdem war Steinsalz selten geworden)! »Endgelagert« wurde damals in riesigen, kilometertief in der Erde liegenden Höhlensystemen mit Titanium-Uridium-Stahlwänden (Abb. 1). Diese Anlagen schützte man gegen diebische, größenwahnsinnige Diktatoren mit den raffiniertesten Sicherungscomputern. Aber im Laufe der nächsten Jahre stellte sich heraus, daß atomare Strahlung die molekulare Zusammensetzung der Wandlegierung zerstört und somit das gesamte Höhlensystem einsturzgefährdet war. Die Behälter wurden nun auf Nimmerwiedersehen (wirklich?) in die Sonne geschossen.

Die Bergungsarbeiten gingen zügig vorwärts. Doch von einem Tag auf den anderen ließen sich die Sicherungsroboter nicht mehr abschalten. Guter Rat war teu-

**Wir schreiben das Jahr 2101.
Alle Kernkraftwerke der Erde sind auf
Fusionskraft umgestellt.
Atommüll wird mit Raketen in
die Sonne geschossen. Einige alte
Atomlager müssen jedoch
noch geräumt werden.**



[1] Tief im Inneren der Erde liegt das riesige Atommüll-lager, gesichert durch modernste Computer



[2] Fest installierte Energiekanonen behindern Ihren Weg und entziehen der Bergungssonde Energie

er, und die Wissenschaftler begannen, eine bemannte High-Tech-Sonde zu entwickeln. Jetzt hat die vereinigte Atomföderation nach mehreren gescheiterten Missionen Sie ausgewählt, um die letzten Müllfässer zu bergen. Helfen Sie weiter und laden Sie das Spiel mit LOAD "UNDERGROUND", 8 dann Start mit Run. Nach einer kurzen Wartezeit im Titeldbild, lassen sich im High-Score die Ergebnisse Ihrer Vorgänger betrachten. Mit einem Druck auf den Feuerknopf (Port 1 oder Port 2) beginnt Ihr Auftrag. Um sich nicht selbst zu verseuchen, steuern Sie ein Roboterfahrzeug durch das kontaminierte Labyrinth; natürlich eine hochentwickelte Konstruktion mit besonderen Schutzschilden. Und da sich tief im Inneren der Erde keine Tankstelle befindet, wird die dafür benötigte Energie dem gerade aufgesammelten Behälter entzogen. Sie sollten also die Anzeige Ihres Energievorrats links unten am Bildschirm im Auge behalten.

Die Mission ist nicht ungefährlich, denn es gibt bewegliche und starre Sicherheitsvorkehrungen. Kollidieren Sie mit einer »Patrouillie«, wird Ihr Fahrzeug augenblicklich zerstört. Die Strahlen der fest installierten Sicherungen entziehen Ihnen Treibstoff, sind also überwindbar, solange Sie genügend Energie vorrätig haben (Abb. 2).

Da auch die nervenaufreibende Mission etwas Abwechslung braucht, können Sie während des Spiels zwischen Soundeffekten und Musik wählen. (gr)

Kurzinfo: Underground

Programmart: Geschicklichkeitsspiel

Spielziel: Sammeln Sie verstreute Energieteilchen auf

Laden:

LOAD "UNDERGROUND", 8

Starten: nach dem Laden RUN eingeben

Steuerung: Joystick

Benötigte Blocks: 71

Programmautor: Jörgen
Östergaard Jörgensen