

von A. Doblinger

Das beliebte Geschicklichkeitsspiel auf der Diskette zum 64'er-Sonderheft 61 hat viele begeisterte Fans gefunden (Abb. 1). Die Freude wurde allerdings ein wenig getrübt, da das Spiel lediglich fünf Levels besitzt. Für Joystick-Profis allemal zuwenig. Manche haben es selbst herausgefunden, den übrigen möchten wir es an dieser Stelle verraten: »Quadranoïd« besitzt einen Editor zum Entwerfen eigener Spielfelder!

Dazu müssen Sie nach dem Programmstart (wenn das Titelbild erscheint) die Taste <RUN/STOP> ohne <RESTORE> drücken. Die folgende Frage beantworten Sie mit »D«. Anschließend befinden Sie sich im Editiermodus. Der Bildschirm zeigt einen Beispiel-Level (Abb. 2). Der Editiercursor blinkt in der linken oberen Ecke des Spielfelds. Steuern läßt er sich mit dem Joystick in Port 2. Der aktuelle Level, den das Editierfeld zeigt, trägt die Nr. 0. <F3> erhöht diese Zahl und bringt den entsprechenden Level auf den Monitor, <F1> erledigt die Aufgabe in umgekehrter Richtung (die angezeigte Bildnummer wird reduziert). Ein Tipp auf <F5> bringt Sie in die Ausgangsposition zurück (Bild 0), <F7> schaltet jeweils zehn Level-Bilder weiter. Das Arbeitsmenü am rechten Bildschirmrand bietet folgende Funktionen, die durch die weißen Buchstaben aufzurufen sind:

Save: Speichert einen neuen Spielfeldentwurf auf Diskette. Geben Sie als File-Name die Zahl des ersten Bilds der neuen Level-Folge ein.

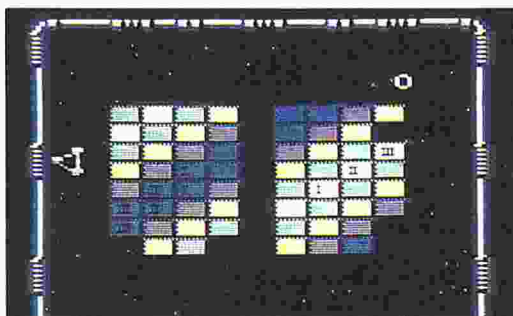
Load: Lädt ein Bild von der Diskette. Der anzugebende Dateiname muß identisch mit dem sein, den Sie beim Speichern verwendet haben.

Copy: Kopiert das gewünschte Bild des Spielfelds (Nummer angeben!) in das Editierfeld des aktuellen Levels. Dies ist vor allem nützlich, wenn man bei einem fertigen Bild lediglich kleine Änderungen vornehmen

Die Joystick-Killer

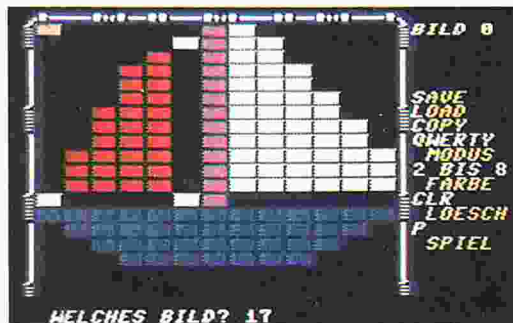
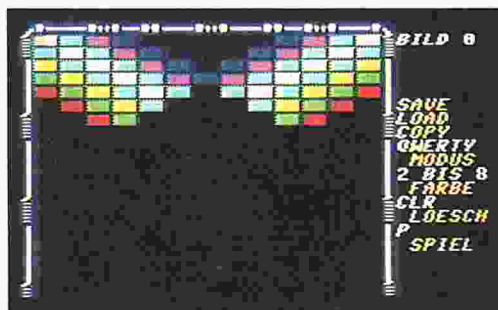
Neue Levels zu Quadranoïd kommen

Jetzt macht »Quadranoïd« noch mehr her:
20 abwechslungsreiche Spielfelder
steigern den Spielspaß!



[1] Munter auf bunte Blöcke ballern: Squash in Space

[2] Das Editierfeld von »Quadranoïd« mit dem Arbeitsmenü



[3] Wie wär's mit einem Segelschiff? (Level 17)

und es als neues Spielfeld integrieren möchte.

QWERTY: Diese sechs Buchstabentasten geben den Bausteinen des Levels ein unterschiedliches Ausse-

hen. Drücken Sie <Q>, erscheint der Quader in der aktuellen Farbe und mit einer Umrandung an der linken Seite und oben. <W>, <E> und <R> kennzeich-

nen den Spielblock mit den römischen Zahlen I, II und III. Auch diese Quader sind links und oben mit einem Rand versehen. Die Taste <T> bringt einen vollständig umrandeten Block, <Y> läßt ihn verschwinden. Damit können im Level bereits existierende oder falsch gesetzte Quader wieder gelöscht werden.

2 bis 8: Die Tasten der oberen Zahlenreihe stellen die Farben der Spielfeldquader ein. Die weiteren Farbtasten des C 64 (gemeinsam mit der <CBM>-Taste gedrückt) haben im Editiermodus von »Quadranoïd« keine Wirkung.

CLR: Wie Sie es vom normalen Löschen des Bildschirms beim C 64 gewohnt sind, macht auch hier die Tastenkombination <SHIFT/CLR-HOME> das Editierfeld frei.

P: Damit kehrt man wieder ins Spiel (zum Titelbild) zurück.

Um die neuen Spielfelder zu verwenden, rufen Sie zunächst im Titelbild den Editiermodus auf (Taste <RUN/STOP>). Wählen Sie jetzt die Funktion »Load« und geben Sie bei den Fragen »Ab Bild?« und »Name?« jeweils die »1« ein (auch, wenn der Filename auf Diskette »+1« heißt!). Andernfalls kann der Computer die Levels nicht finden. Ist die Datei geladen, bringt das Programm die gleiche Abfrage wie zu Beginn (Kassette oder Diskette), die neuen Levels sind jetzt aber im Computerspeicher. Mit der Taste <D> erscheint erneut das Editierfeld. Falls Sie sofort mit dem Spiel beginnen möchten, drücken Sie <P>.

Die Datei »+1« ist eine Sammlung von 20 Spielfeldern für »Quadranoïd«, die sowohl in der Gestaltung als auch im Schwierigkeitsgrad nichts zu wünschen übrig lassen (Abb. 3). Ob es sich nun um Firmen-Logos bekannter Computerhersteller, Dollarzeichen oder lustige Figuren in vergrößerter Spriteform handelt: Man merkt, daß der Urheber dieser neuen Levels zu »Quadranoïd« eine Menge Fantasie und Spiellaune besitzt! (bl)

Kurzinfo: + 1

Programmart: 20 neue Spielfelder zu Quadranoïd

Laden: Im Editiermodus des Spiels

Besonderheiten: Die Level-Sammlung ist nur innerhalb des Spiels »Quadranoïd« (64'er-Sonderheft 61) lauffähig!

Benötigte Blocks: 21

Programmautor: A. Doblinger