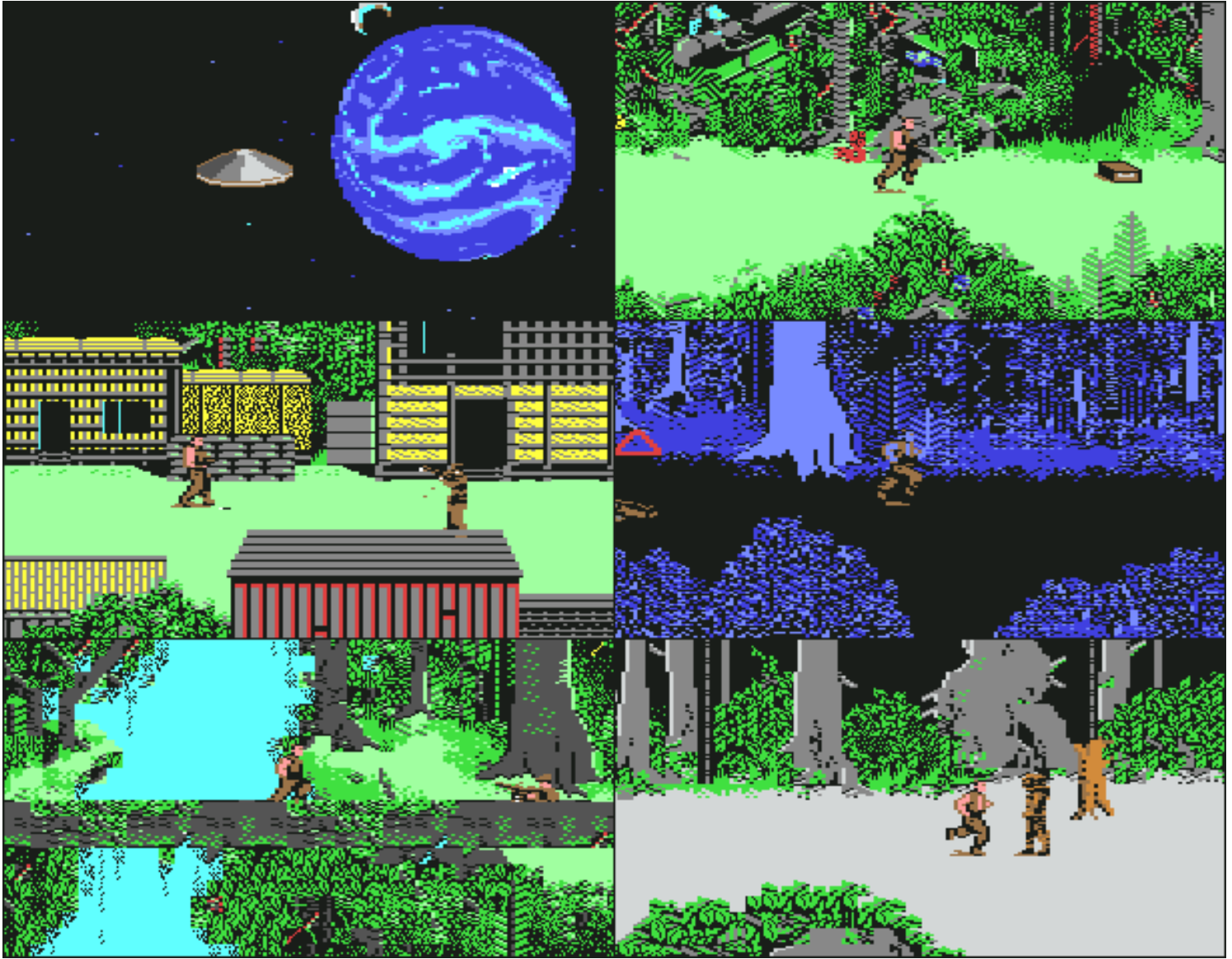


PREDATOR



Einleitung

Ein Hubschrauber mit drei engen Vertrauten des amerikanischen Präsidenten ist in Zentral-Amerika abgestürzt. Major Alan Schaeffer soll mit seiner Truppe die Insassen so schnell wie möglich retten, da sich feindliche Guerillas in der Nähe aufhalten. Doch was für den erfahrenen Söldner wie ein einfacher Auftrag aussieht, entpuppt sich als Alptraum. Denn außer Guerillas ist noch etwas anderes im Dschungel, etwas, das nach und nach Schaeffers Leute auf brutale Weise umbringt.

Wer den Film "Predator" mit Arnold Schwarzenegger in der Hauptrolle gesehen hat, kennt des Rätsels Lösung: Ein außerirdischer Großwild-Jäger ist auf die Erde gekommen, um dort besonders intelligente Tiere, eben uns Menschen, zu jagen.

Das Computerspiel zum Film ist im wesentlichen ein Shot-em-up Game auf einem von rechts nach links scrollenden Dschungel-Bildschirm. In den ersten beiden von vier Levels schießt und sprengt man sich durch feindliche Soldaten. In den beiden anderen Levels zeigt sich der Außerirdische.

Jetzt muß der Spieler nicht nur kämpfen, sondern auch das Rätsel lösen, wie der Außerirdische vor Ablauf der Zeit zu besiegen ist. Dies funktioniert so ähnlich wie bei Last Ninja, alle Gegenstände die irgendwo herumliegen aufnehmen und probieren, was man damit machen kann. Wer den Film nicht kennt, wird es schwer haben auf die richtige Lösung zu kommen. So wird das Spiel zu einer Mischung aus handfester Aktion und Strategie.

Laden und Starten

LOAD"**,8,1 eingeben und die RETURN-Taste drücken.

RUN eingeben und die RETURN-Taste drücken.

Das Spiel wird geladen, der erste Intro-Screen wird angezeigt. Durch Drücken der SPACE-Taste verlassen Sie ihn und Sie werden aufgefordert die andere Disk-Seite einzulegen.

Nachdem Sie die Diskette umgedreht und ein weiteres mal die SPACE-Taste gedrückt haben, wird nach ca. 30 Sekunden Laden die Szene gezeigt in der der Predator mit seinem Raumschiff die Erde ansteuert. Danach folgt der Titelscreen und dann die Highscoreliste die auch auf der Diskette gespeichert wird.

Nach Drücken der SPACE-Taste wird der erste Level nachgeladen und die Anfangsszene wird gezeigt. Durch Drücken des Feuerknopfs und Bewegen des Joysticks ↓ beginnen Sie das Spiel.

Bedienung

im Spiel (grundsätzlich)

←/→	links/rechts laufen
↖/↗	schräg nach oben links/rechts laufen
↙/↘	schräg nach unten links/rechts laufen
↑	springen in Blickrichtung
↓	ducken, bücken
F1,F3,F5,F7	Gegenstände benutzen (von oberen Screenrand)
Return	Gegenstand (Waffe) weglegen/aufnehmen
	Kiste öffnen (nach nochmaligen drücken der Return-Taste wird dieser Gegenstand aufgenommen)
Space	Handgranate weit werfen
Shift-rechts	Handgranate mittel werfen
Shift-links	Handgranate kurz werfen
Run/Stop	Pause an/aus

im Spiel (mit Waffe)

⊗	schießen
⊗↑/⊗↓	schießen und Waffe höher/niedriger halten

im Spiel (ohne Waffe)

⊗← od. ⊗→	in Blickrichtung	= Fußtritt
⊗← od. ⊗→	gegen Blickrichtung	= Faustschlag
⊗↑	Blickrichtung links	= abblocken
⊗↓	Blickrichtung rechts	= Fußtritt

Anzeigen



Gegner

Guerillas: Können hinter Bäume oder im Boden versteckt sein. Sie müssen nicht unbedingt erschossen werden, sie können auch umgangen werden.

Vögel: Kommen überraschend vom rechten Bildschirmrand geflogen. Sie können abgeschossen werden. Man kann sich aber auch ducken.

Dreieck (rot): Wenn dieses Dreieck am Bildschirm auftaucht, wird die Szene in Blauschattierungen gezeigt (Sicht des Außerirdischen). Eine Berührung des Dreiecks, kostet Sie ein Leben.

Drei Punkte (rot): Stellt die Zielvorrichtung des Außerirdischen dar. Versuchen Sie durch Weglaufen zu entkommen, ein Treffer kostet Sie ein Leben.

Der Außerirdische: Sie treffen ihn erst ab dem dritten Level. Er ist nur gegen eine Art von Waffe empfindlich. Sollten Sie ihn mit einer anderen Waffenart treffen, schießt er sofort zurück und trifft Sie tödlich. Sie können aber auch versuchen ihm auszuweichen. Am Ende des vierten Level müssen Sie ihn dann endgültig besiegen. Wie man das macht, müssen Sie selbst herausfinden.

Gegenstände

Sind in den Levels verteilt und liegen bei jedem neuen Spiel an der gleichen Stelle. Sie sind teilweise sofort zu sehen, z.B. Waffen die bei den ermordeten Söldnern liegen, manchmal aber auch hinter Büschen oder Bäumen etc. so versteckt, daß sie überhaupt nicht zu sehen sind. Gegenstände werden durch Drücken der RETURN-Taste, teilweise aber auch durch Bewegen des Joysticks ↓ aufgenommen. Welchen Gegenstand (Waffe) man wann braucht müssen Sie selbst herausfinden.

Kisten

Kisten können durch drücken der RETURN-Taste geöffnet werden. Ein Symbol über der Kiste zeigt danach an, was sich darin befindet. Vom Schutzwesten über Waffen, Granaten, Heilmittel und Bomben die hochgehen wenn man sie nimmt, ist alles möglich. Ein weiteres drücken der RETURN-Taste verfrachtet den Gegenstand in Ihr Inventar. (Nehmen Sie nicht alles, achten Sie auf das Symbol !). Gegenstände im Inventar können mit der jeweiligen Funktionstaste (F1-F7) benutzt werden.

Spielziel

Das Spielziel ist es, innerhalb des Zeitlimits alle Level zu bestehen und dann am Ende des vierten Level den Außerirdischen zu vernichten. Das hört sich leicht an, ist aber nur durch Joystickakrobatik im ersten und zweiten Level und Grübelei (wann brauche ich wo welchen Gegenstand oder Waffe) im dritten und vierten Level zu erreichen. Wenn Sie den Film gesehen haben werden Sie die Rätsel etwas schneller lösen können.

Tips

- Spielen Sie nur die originale Diskettenversion, den nur hier gibt es Kisten und es wird der Highscore gespeichert.
- Legen Sie sich eine Karte an auf der Sie einzeichnen, wo welche Gegenstände versteckt sind.
- Nicht alle Gegenstände können durch Drücken der RETURN-Taste aufgenommen werden, manchmal müssen Sie sich bücken!!
- Nicht alle Gegenstände werden unbedingt benötigt.
- Der Außerirdische kann mit Waffen nur verwundet werden, um ihn im letzten Level zu töten gibt es nur eine Möglichkeit . . .
- Sehen Sie sich den Film "Predator" an.



H.t.W