

GENLOC

Spiele-Demo

Dr. Klein und seine Gen-Mutanten

von Jörn-Erik Burkert

Als wir unseren Boeder-Talent-Wettbewerb in der Ausgabe 7/1993 starteten, erwarteten wir so manchen Knüller bei den Einsendungen. Die drei Sieger beweisen erneut, welche Qualität man bei Spielen auf dem C 64 programmieren kann. Neben den hervorragenden Spielen von Hannes Sommer und Bernd Buchegger, sorgte Michael Strelecki für einen Paukenschlag. Sein Action-Game "Genloc" präsentierte sich mit toller Story, Grafik, Musik und einem Parallax-Scrolling erster Güte.



Shimon im Kampf gegen die Kreaturen des Dr. Klein



Animation, Grafik, Sound und Screenplay von "Genloc" sind Spitzeklasse

Im Spiel gilt es, dem verschlagenen Dr. Klein (Ähnlichkeiten mit dem gleichnamigen 64'er-Redakteur sind rein zufällig) das Handwerk zu legen. Der Wissenschaftler ist Gen-Forscher und hat durch

seine Experimente einen riesigen Drachen geschaffen. Das Schuppenvieh hat nichts Bessers vor, als sich zu vermehren und legt flugs an den unmöglichsten Stellen seine Eier. Der tapfere Kämpfer

erfolgreichsten Kreaturen des Dr. Klein das Leben schwer. Zum Glück hat Shimon eine Waffe dabei und kann den finsternen Gesellen eins über die Pelle braten. Hat er alle Gelege einer Spielstufe vor Ablauf einer Galgenfrist gefunden, kommt er ins nächste Level. Rennt ihm die Zeit davon, schlüpfen die Reptilien und töten den Helden.

Um das Demo zu spielen, lädt man das Programm mit:

LOAD"3",8,1

und startet mit <>RUN>. Shimon wird mit dem Joystick in Port 2 gesteuert. Mit dem



Fred ist der Hauptheld im Spiel "Cosmox" von Hannes Sommer

Feuerbutton heizt man den Monstern ein.

Wo gib't's das Spiel?

Die drei Gewinner-Spiele unseres Talent-Wettbewerbs wird es ab Anfang des nächsten Jahres im Fachhandel geben. Die Games erscheinen in der Boeder-Software-Reihe für den C 64.



Ein weiteres Action-Game ist "Outrage" von Bernd Buchegger, ebenfalls Gewinner des Boeder-Talent-Wettbewerbs