

von Heino Goertz

Das Trinkwasser ist nach dem großen interplanetarischen Krieg selten geworden. Die Bevölkerung von Thiera steht kurz vor dem Verdursten. Sehnsüchtig wird der längst überfällige Eisfrachter »Baccaroo« erwartet.

Da, die Langstreckenabtaster haben Kontakt zum gigantischen Raumschiff. Doch seltsam: Die Crew antwortet auf keine Funksignale.

Was ist geschehen? Haben die berüchtigten Eispiraten das Schiff überfallen und die Mannschaft massakriert? Eine Beobachtungs-sonde bestätigt den Verdacht: Eispiraten sind im Schiff – der automatische Sicherungsmechanismus ist scharfgemacht. Diese Schutz- einrichtung besteht aus 251 Eispflege-Androiden, die auf 35 Decks des Frachters mit ihrer kalten Last unterwegs sind (Abb. 1). Jeder dieser nummerierten Roboter trägt im Inneren einen Eisblock und explodiert bei unbefugtem Kontakt.

Um die Fracht zu bergen, wird ein Entschärfungsmanipulator auf den Weg geschickt und dockt automatisch am Raumfrachter an. Ab hier muß er aus Sicherheitsgründen ferngesteuert werden. Sie, als bester Techniker der Raumflotte, übernehmen diese Aufgabe!

Steuern Sie den Manipulator über die 35 Etagen und berühren Sie die Androiden mit kleinerem oder gleichem Code- wert. Die Zahlen auf dem Kopf der Roboter sind zweistellig und, um die Eispiraten zu verwirren, in hexadezimaler Schreibweise. Die Nummer des Roboters addiert sich zu dem jeweiligen Wert des ferngesteuerten Fahrzeugs. Ist der Wert »FF« erreicht, haben Sie noch fünf Minuten Zeit, den gleichwertigen Androiden zu berühren. Nur so ist der Schutzmechanismus der Roboter außer Kraft gesetzt und die Ladung gerettet.

Die Decks erreichen Sie mit dem gleichen Fahrstuhl, von dem aus Sie auch starten. Bewegt wird er durch Kippen des Joysticks (Port 2) nach vorn (aufwärts) bzw. nach hinten (abwärts).

In Ihr Gefährt ist ein Schutzmechanismus eingebaut, der bei Druck auf den Feuerknopf den Sprengmechanismus außer Kraft setzt. Allerdings benötigt die Aktivierung dieser Vorrichtung 300 Energieeinheiten. Auch die Fortbewegung in den Decks verschlingt Energie. Um dennoch nicht aus Treibstoffmangel stecken-zubleiben, sind in jedem Deck mehrere Tanks untergebracht – man muß Sie nur finden.

Die Mission beginnt durch Laden des Spiels von der beiliegenden Diskette mit:

LOAD »BACCAROO«, 8

Dann starten Sie mit RUN. Nach dem Entpacken des Programms sehen Sie das Titelbild. Mit <SPACE> kommen Sie raus. Anschließend läßt sich auswählen zwischen:

»PLAY A GAME« (Spielbeginn) und »MAKE A GAME« (Spielfeld konstruieren).

Durch Rechts-/Links-bewegen des Joysticks (Port 2) wählen Sie zwischen beiden Möglichkeiten. Ein Druck auf den Feuerknopf startet die Option.

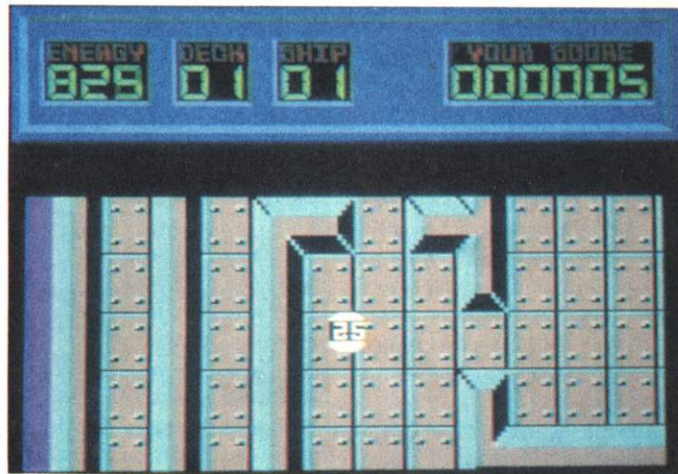
PLAY A GAME – Beginn des Spiels

Startet mit der Abfrage nach dem gewünschten Schiff. Auf der beiliegenden Diskette sind die Frachter »01« und »02« ge-

Baccaroo – Chaos im Raumfrachter

Ladung in Not

Retten Sie die Eisladung eines Raumfrachters! Bewahren Sie den Planeten Thiera vor dem Verdursten! Komplizierte Sicherungsroboter sind dabei nicht zu unterschätzende Gegner!



[1] Suchen Sie 251 nummerierte Androiden in 35 Ebenen

speichert. Geben Sie also beim ersten Durchspielen nur eine dieser beiden Nummern an (Joystick nach rechts bzw. links). Die Schiffe »03« bis »99« lassen sich im Editor selbst konstruieren (s.a. »MAKE A GAME«).

MAKE A GAME – Konstruieren eines Spielfelds

Im Editor läßt sich ein eigenes Spielfeld entwerfen. Die Cursor-Tasten verschieben das Spielfeld unter dem weiß blinkenden Cursor in die entsprechende Richtung. Mit <F1> und <F3> läßt sich eines der Zeichen bzw. Hindernisse am oberen Bildschirmrand auswählen. <RETURN> übernimmt diesen Baustein unter den Cursor. Beim Bestätigen des »END« – Symbols verlassen Sie den Editor (mit Sicherheitsabfrage). Spätestens jetzt sollten Sie eine Diskette einlegen, auf der noch mindestens 97 Blocks frei sind. Bei der Abfrage nach der Nummer des Schiffes erhöhen Sie diese durch Rechtsneigen des Joysticks. Linksneigen erniedrigt den Wert.

(gr)

Kurzinfo: Baccaroo

Programmart: Geschicklichkeit

Spielziel: Übernehmen Sie die niedrigeren Zahlen bis zum Wert »FF«

Laden: LOAD »BACCAROO«, 8

Starten: nach dem Laden RUN eingeben

Steuerung: Joystick in Port 2

Besonderheiten: eingebauter Level-Editor

Benötigte Blocks: 52 und 97 Blocks pro Schiff

Programmautor: Heino Goertz