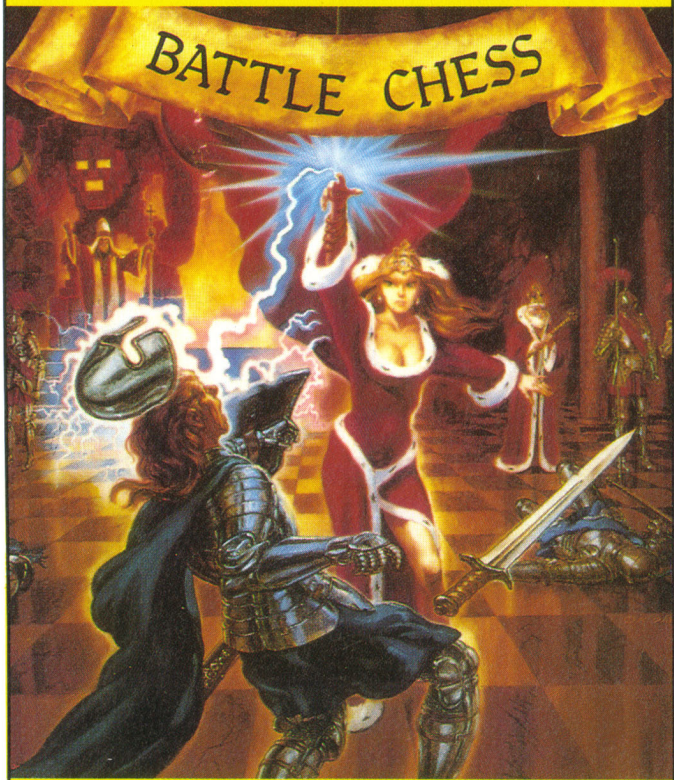


# BATTLE CHESS



# **BATTLE CHESS**

**System:** Amiga, IBM, Atari ST (in Planung)

**Preis:** Ca. 90 DM

**Hersteller:** Electronic Arts, England

**Erstveröffentlichung:** November 1988

## **Inhalt:**

Schachprogramme gibt es viele für die unterschiedlichsten Computersysteme, aber keine Variante dieses Strategiespiels beschwört die Herkunft des Schach so eindrucksvoll wie **BATTLE CHESS**. Auf dem dreidimensionalen Spielfeld werden die Figuren nämlich nicht nur symbolisch geschlagen, sondern tragen einen kleinen Kampf aus, bevor die unterlegene Figur (abhängig vom Spielzug) vom Brett verschwindet - nicht ohne vorher getötet zu werden. Neben einem passenden Sound verfügt das Spiel aber noch über die meisten gängigen Schachfunktionen (Spielerwahl, Notation, etc.) sowie eine gewöhnliche, zweidimensionale Brettdarstellung, bei der die Kampfsequenzen wegefallen.

## **Anmerkungen:**

Im Gegensatz zu der grafischen Brillanz und technischen Perfektion von **BATTLE CHESS** kann das Programm in der Spielstärke kaum überzeugen. Auch in den höheren Spielstufen macht das Programm teilweise unverständliche, leicht zu vermeidende Fehler und zeigt große Schwächen im Endspiel.

## **Besonderheiten:**

Die Animationsphasen sind mit vier Megabyte an Grafiken animiert und laufen trickfilmähnlich ab, für den digitalisierten Sound wurden 400 Kilobyte verwendet.

Getestet in:

## **AKTUELLER SOFTWARE MARKT**

Ausgabe 12/1988